

smartPredict haastaa käyttäjäkokemusta parantavat arvioinnit

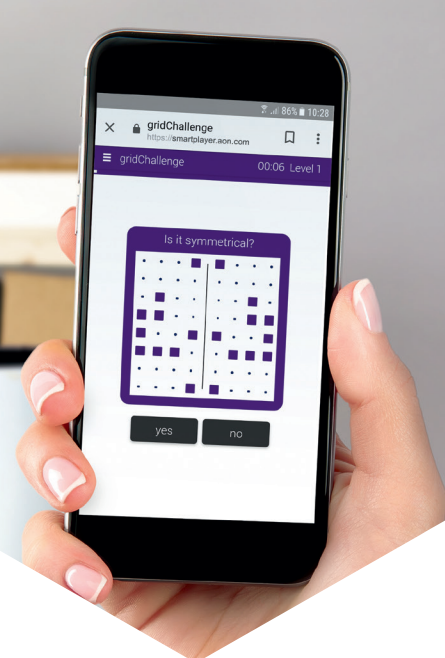
Osallista hakijoita – mittaa potentiaalia

Jotkut organisaatiot ovat kääntyneet pelillistettyjen arviointien puoleen parantaakseen käyttäjäkokemusta ja tehdäkseen arvioinneista kiinnostavampia. Arviointien pelillistämistä täytyy kuitenkin lähestyä varovaisesti, sillä hakijoiden arviointi rekrytointivaiheessa on tärkeä vaihe, jossa kaikkien osa-puolien panokset ovat korkeat.

Hakijat haluavat:	Rekrytoijat haluavat:
<ul style="list-style-type: none">• Tietää, että arviointi on vakaa ja reilu• Että heidät otetaan tosissaan• Saada välittömästi palautetta• Tulla haastetuksi• Tehdä mutkattoman arvioinnin älypuhelimellaan	<ul style="list-style-type: none">• Identifioida parhaat hakijat luotettavalla tavalla• Lyhentää arviointiin käytettävää aikaa• Erottua rekrytointimarkkinoilla• Luotettavan, reilun ja validin arviointiprosessin

smartPredict vastaa hakijoiden ja rekrytoijien tarpeisiin

Parempi käyttäjäkokemus	Arvioinnin luotettavuus
<ul style="list-style-type: none">• Suunniteltu älypuheliiniin• Nopea, kiinnostava ja interaktiivinen• Antaa välittömästi palautetta• Etenee haasteiden kautta seuraaville tasoille• Arviointi keskipisteessä – ei peli	<ul style="list-style-type: none">• Vahva psykometriikka• Korkealaatuinen arviointi pelillistetyillä elementeillä• Sopii suuriin hakuihin, sillä jokainen tesi on uniikki• Tukee brändiä ottamalla yrityksesi visuaalisen ilmeen mukaan



Kiinnostavat arvioinnit vahvojen psykometristen tulosten kanssa

- Suunniteltu kaikenlaisille älypuhelimille, tableteille ja tietokoneille
- yksilölliset testit huijauksen ehkäisemiseksi
- Mahdollisuus saumattomaan integrointiin olemassaoleviin rekrytointijärjestelmiin
- Useita eri raporttivaihtoehtoja

Ratkaisumme: smartPredict – haasteiden sarja

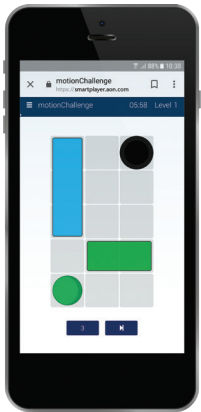
Älypuhelimille optimoitu *smartPredict* on sarja validoituja psykometrisiä arviointeja, joita on parannettu pelillisillä elementeillä hakijoiden sitouttamiseksi. Tutkimusten mukaan liian ”pelimäiset” arvioinnit nähdään epäammattimaisina. Kuitenkin tietyt pelimäiset elementit – kuten eteneminen tasojen kautta ja välitön palaute – sitouttavat hakijaa. Jokaista *smartPredict* –sarjan haastetta voidaan käyttää yksin tai yhdessä muiden haasteiden kanssa ja myös muiden arviointien ohessa. Se vetoaa erityisesti uran alkuvaiheessa oleviin hakijoihin, jotka arvostavat haastetta ja interaktiivisuutta sekä yhteensopivuutta älypuhelimien kanssa.

Toimitamme tuloksia.



Useita kieliä

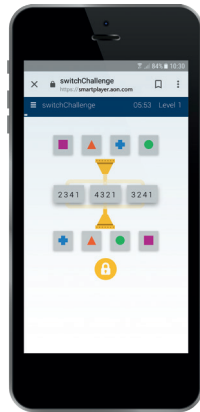
Järjestelmä, arvioinnit ja raportit ovat saatavilla monella eri kielellä. Toiveita lisäkielistä voi esittää.



motionChallenge
mittaa
suunnittelukykyä



gridChallenge
mittaa
tarkkaavaisuutta



switchChallenge
mittaa loogista
päättelykykyä



digitChallenge
mittaa
laskutaitoa

Hakijat rakastavat smartPredict: iä

Yli 500 arviointeja läpikäynnystä milleniaali-hakijaa käsittäneessä tutkimuksessa, hakijat vertasivat näkemyksiään perinteisistä arvioinneista *smartPredict*: in. He arvioivat *smartPredict*: in olevan yhtä hyvä tai parempi seuraavilla osa-alueilla.



91%
yleinen
vaikutelmä



94%
keskittymisen
ylläpito



90%
työntantajielikuva



86%
oikeudenmukaisuuden
kokemus